

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, S., & Karneli, Y. (2020). Kecanduan *Game Online*: Penanganannya dalam Konseling Individual. Guidance. Jurnal Bimbingan dan Konseling. 17 (02), 9-20 <https://uia.e-journal.id/guidance/article/view/1166> Diakses pada tanggal 3Maret 2023
- Ahmad, M. (2020). Buku Ajar Kesehatan Reproduksi. Bandung; Media Sains Indonesia. Cetakan pertama EBOOK Diakses pada tanggal 9 M aret 2023
- Anggraini, Siti., Ia, E. Y. (2022) Hubungan Kontrol Diri Terhadap Kecanduan *Game Online* Pada Remaja. NTT: Universitas Nusa Nipa Maumere. VOL. 2 NO. 3
- Apriyani, Cici. (2022). Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Kecanduan *Game Online* Pada Remaja Di Desa Segong Kecamatan Karangancana. Jurnal Keperawatan. Diakses pada tanggal 21 Juli 2023
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia. (2015). Profil Pengguna Internet Indonesia 2014. Jakarta : Pusat Kajian Komunikasi Universitas Indonesia
- Azizah, Nuril. (2020). Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Perilaku Agresif Pada Pecandu *Game Online* Pada Remaja. Jurnal Psikolog. Diakses pada tanggal 7 Maret 2023
- Baggjo, J. B., Simon, O., Gmel, G. (2016). *Reframing Video Gaming and Internet Use Addiction: Empirical Cross-national comparison of heavy use over time and addiction scales among young users. Addiction*, 111 (3), 513-522, doi:1111/add.13192
- Chaplin, J. P. (2014). Kamus Lengkap Psikologi. Jakarta: Rajagrafindo, Persada
- Dihni, V. A. (2022). Jumlah *Gamers* Indonesia Terbanyak Ketiga Di Dunia. <https://databoks.katadata.id/datapublish/2022/02/16/jumlah-gamers-indonesia-terbanyak-ketiga-di-dunia>
- Djaali. (2020). Metodologi Penelitian Kuantitatif. Jakarta; PT Bumi Aksara. Cetakan pertama Diakses pada 9 Maret 2023 EBOOK
- Efrain, L., Trisnowati, E., dan Andriati, N. (2022). Studi Kasus Siswa Yang Mengalami Kecanduan *Game Online* Pada Masa Pandemi *COVID-19*.

Jurnal bimbingan konseling. Vol 2 No 3 Diakses pada 24 Maret 2023
<https://jurnal.fipps.ikipgriptik.ac.id/index.php/BK/article/viewfile/159/pdf>

Fadilla, R., (2021). Hubungan Kontrol Diri Dengan Kecanduan *Game Online* Pada Remaja Di Jorong Supanjang. Sumatra

Fitri, T. A., Putri, T. H., & Yulanda, N. A. (2021). Huubungan Kontrol Diri terhadap Kecanduan *Game Online* pada Remaja. *Journal Of Nursing Practice and Education*. VOL. 3. NO. 2.
<https://jurnal.untan.ac.id/index.php/KNJ/article/download/51615/pdf>.
 Diakses pada tanggal 2 Maret 2023

Fitriani, D., D., Pandini, J., K., R., Chasani, S. (2021). Korelasi Kontrol Diri Dengan Kecanduan *Game Online* Pada Remaja. *Journal Of Nursing Research*. VOL. 1 NO. 1 Diakses pada 26 Maret 2023
<https://openjurnal.wdh.ac.id/index.php/NA/article/view/213>

Haraphap, J. Y. (2017). Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Ketergantungan Internet di Pustaka Digital Perpustakaan Daerah Medan. *Jurnal Edukasi*. Vol.3,No.2.
<https://jurnalraniry.ac.id/index.php/cobaBK/article/download/3091/2204>

Ifdil, E. F., & Lira, E., (2018). Konsep Adiksi *Game Online* dan Dampaknya terhadap Masalah Mental Emosional Remaja Serta Peran Bimbingan dan Konseling. *Jurnal Konseling dan Pendidikan*. Vol. 1, No. 2

Ikkal, I., Wikanengsih, Septian, M., R. (2021). Profil Tingkat Kecanduan *Game Online* Peserta Didik Kelas MA PLUS AL MUJAMMIL GARUT. VOL. 4 NO. 1 <https://repository.uin-suska.ac.id/48589/1/skripsi.pdf> Diakses pada 11 Maret 2023

Jannah, N., Mudjiran, M., & Nirwana, H. (2015). Hubungan Kecanduan *Game* dengan Motivasi Belajar Siswa dan Implikasinya terhadap Bimbingan dan Konseling. *Konselor*,4(4),200-207.
<https://ejournal.unp.ac.id/index.php/konselor/article/view/6473> Diakses pada tanggal 3 Maret 2023

Kustiawan, A. A. & Utomo (2019). *Jangan Suka Game Online Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan*. Magetan; AC Media Grafida. Cetakan Pertama:

- Lestari,Merita, Ayu. (2018). Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Perilaku Agresif Pada Remaja. Jombang
- Lukman, Lukman & Firdaus. F. (2021). Peengaruh Kontrol Diri Terhadap Kecanduan *Game Online* pada Pemain *PUBG*. Jurnal Psikologi. VOL. 1. NO. 6. <https://ojs.unm.ac.id/PJAHSS/article/view/32114>. Diakses pada tanggal 7 Maret 2023
- Marsela, R. D., & Supriatna, M. (2019). Kontrol Diri : Definisi dan Faktor. *Journal of Innovation Counseling*. Vol.3, NO. 2 https://journal.umtas.ac.id/index.php/innovative_counseling/article/download/567/297/1807
- Masya, H., & Candra, D. A. (2016). Faktor-faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan *Game Online* pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016. Jurnal Bimbingan dan Konseling, 3 (1) <https://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/konseling/article/view/575> Diakses pada tanggal 3 Maret 2023
- Miller, R. S. (2015). *Intimate relationships (7th Ed.) New York, Ny : McGraw-Hill Education*
- Mulawarman, D., Novitayani, S., Alfiandi, R. (2022). Hubungan Kecanduan *Game Online* dengan Interaksi Sosial pada Mahasiswa Universitas Syiah Kuala. Jurnal JIM FKep. VOL. VI NO. 3 <http://www.jim.unsyiah.ac.id/FKep/article/download/22154/10360> Diakses pada 2 Maret 2021
- Novrialdy, E. (2019). Kecanduan *Game Online* pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya. Jurnal ugm psikologi. Vol. 27, No. 2 <https://jurnal.ugm.ac.id/buletinpsikolog/article/view/47402> Diakses pada tanggal 9 Maret 2023
- Pratama, et al. (2019). Gambaran Tingkat Kecanduan *Game Online* Pada Mahasiswa Fakultas Keperawatan. Jurnal Keperawatan. 3(2)
- Purba, D. H., Saragih, E., Tarigan, S. N. R.,dkk. (2023). Kesehatan Reproduksi Remaja dan Lansia. Medan; Yayasan Kita Menulis. Cetakan 1 EBOOK Diakses pada tanggal 9 Maret 2023

- Rahman, I. A., Ariani, D., Ulfah, N. (2022). Tingkat Kecanduan *Game Online* Pada Remaja. *Jurnal MutiaraNers* VOL. 5 NO. 2 <https://e-journal.sari-mutiara.ac.id/index.php/NERS/article/download/2438/2115>
- Rahmatullah, A. S., & Diana, W. (2022). Positif Negatif *Game Online* Pada Anak-anak dan Tindakan Pencegahannya. *Journal homepage* Vol. 5, No.1<https://ejournal.iocscience.org/index.php/abdimas/article/download/274/1814> Diakses pada 9 Maret 2023
- Rahmayani, D. K., Rozali, Y. A. (2021). Pengaruh Kontrol Diri Terhadap Kecenderungan Kecanduan *Game Online* Pada Remaja Yang Bermain *Free Fire* Di Jakarta. Jakarta Barat: Universitas Esa Unggul
- Rokom. (2018). Inilah Dampak Kecanduan *Game Online* Diakses pada 24 Maret 2023
<https://sehatnegeriku.kemkes.go.id/baca/umum/20180706/4226605/inilah-dampak-kecanduan-game-online/>
- Rudianto, N. P., Aspin & Pambudhi, Y. A. (2020). Hubungan Antara Kontrol Diri dengan Kecanduan *Game Online* pada Dewasa Awal Di Desa Mondoke. *Jurnal SUBLIMAPSI*. VOL. 1. NO. 1. <https://ojs.uho.ac.id/index.php/sublimapsi/article/view/10733>. Diakses pada tanggal 2 Maret 2023
- Sandy, T. A., & Hidayat, W. N. (2019). *Game mobile learning*. Malang; Multi Media Edukasi
- Saputra, A. (2021). Gara-gara Kecanduan Gadget dan *Game Online*, 118 Anak di Jawa Barat Harus Diobati di Rumah Sakit Jiwa <https://health.grid.id/read/352605014/gara-gara-kecanduan-gadget-dan-game-online-118-anak-di-jawa-barat-harus-diobati-di-rumah-sakit-jiwa> Diakses Pada 26 Maret 2023
- Setiadi. (2013). Konsep dan Praktek Penulisan Riset Keperawatan. Graha Ilmu; Yogyakarta. Edisi 2
- Sugiyono. (2013). Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif; Bandung. Alfa beta
- Sugiyono. (2021). Metode Penelitian Kuantitatif & Kualitatif & R&D. Bandung
- The Recovery Village. (2021). Video Games Addiction Statistic*

- Suwari, G. V., Sahrul. M. (2021). Kontrol Diri Terhadap Perilaku Adiksi Remaja Pengguna *Game Online*. *Jurnal of Social Work and Social Services*. VOL. 2 NO. 2 Diakses Pada 6 Juli 2023
- Ulfa, M. (2017). Pengaruh Kecanduan *Game Online* Terhadap Perilaku Remaja Di Mabes Game Center Jalan Hr. Subrantas Kecamatan Tampan Pekanbaru. *Jom* Vol. 4 No. 1
<https://jom.unri.ac.id/index.php/JOMFSIP/article/view/13841>
- Vera, N., A., & Netrawati. (2019). *Addicted To Online Games Among Teenagers And Their Implication for Counseling Service*. *Jurnal Neo Konseling*. Volume 1 Number 4
<https://neo.ppj.unp.ac.id/index.php/neo/article/view/170> Diakses pada tanggal 9 Maret 2023
- Wiguna, G. Y., & Herdiyanto, Y. K. (2018). Coping Pada Remaja Yang Kecanduan Bermain *Game Online*. *Jurnal Psikologi Udayana* Vol. 5, No. 2
<https://ojs.unud.ac.id/index.php/psikologi/article/view/43270>