

**INSTITUT TEKNOLOGI DAN KESEHATAN MAHARDIKA
PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN**

Skripsi, Juli 2023

Indah Mamay Maftuha

ITEKes Mahardika Cirebon, Indonesia indahmamaynaftuha@gmail.com

**HUBUNGAN KONTROL DIRI DENGAN KECANDUAN *GAME ONLINE*
PADA REMAJA DI SMAN 1 SALEM KABUPATEN BREBES**

ABSTRAK

Kontrol Diri adalah suatu kecakapan individu dalam kepekaan membaca situasi untuk mengendalikan perilakunya. Kecanduan *game onlien* adalah bentuk kecanduan yang disebabkan oleh teknologi internet atau yang lebih dikenal dengan *internet addictive disorder*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adanya hubungan antara kontrol diri dengan kecanduan *game online* pada remaja di SMAN 1 Salem Kabupaten Brebes. Jenis penelitian ini adalah kuantitatif dengan pendekatan *cross-sectional*. Pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling* berjumlah 57. Instrumen yang digunakan berupa kuesioner kontrol diri dan kuesioner GAS (*Game Addiction Scale*). Analisis data menggunakan *Spearman Rank*. Tempat penelitian di SMAN 1 SALEM Kabupaten Brebes selama bulan Juni-Juli.

Hasil penelitian didapatkan sebagian besar responden memiliki kontrol diri rendah dengan kecanduan *game online* sedang. 50 responden memiliki kontrol diri rendah (62%) dan sebagian besar responden mengalami kecanduan *game online* pada kategori sedang (48%). Hasil uji *spearman rank p-value* 0,000 a = < 0,01, maka H_0 = ditolak yang artinya ada hubungan antara kontrol diri dengan kecanduan *game online* pada remaja di SMAN 1 Salem Kabupaten Brebes. Bagi remaja yang memiliki kontrol diri rendah dan tingkat kecanduan sedang agar lebih bisa mengontrol dirinya lagi dalam bermain *game online* dengan memperhatikan durasi atau waktu bermain *game online*.

Keywords : Kontrol Diri, Kecanduan *Game Online*, Remaja

Daftar Pustaka : (2015 – 2023)

**INSTITUT TEKNOLOGI DAN KESEHATAN MAHARDIKA
PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN**

Skripsi, Juli 2023

Indah Mamay Maftuha

ITEKes Mahardika Cirebon, Indonesia indahmamaynaftuha@gmail.com

ABSTRACT

**The Relationship Between Self-Control and Online Game Addiction in
Adolescent at SMAN 1 SALEM Brebes District**

Self-control is an individual's ability to be sensitive in reading situations to control his behavior. Online game addiction is a form of addiction caused by internet technology or better known as internet addiction disorders. This study aims to determine the relationship between self-control and addiction to online games in adolescents at SMAN 1 SALEM, Brebes District during June-July.

The result of the study showed that most of the respondents had low self-control (62%) and most of the respondents experienced online game addiction in the moderate category (48%). Spearman rank test result p-value $0,000 < \alpha = 0,01$, then $H_0 =$ rejected, which means there is a relationship between self-control and online game addiction in adolescents at SMAN 1 Salem, Regency. For adolescents who have low self-control and moderate levels of addiction to be more able to control and moderate levels of addiction to be more able to control themselves in playing online games by paying attention to the duration or time of playing online games.

Keyword : Self-control, Online game addiction, youth

Bibliography : 2015 – 2023